

quarta-feira, 16 de abril de 2025										
HORA	TORNEIO		GARANTIDO	BUY-IN(R\$)	RANKING	KO	ENTRADAS	STACK	BLINDS	LATE REG.
17:00	1	CASH TOUR DEALER CHOICE NHL/PLO 4/5		500	-	-	-	500	60 min	19:00
18:00	2	CHAMPIONS MESA DA TV SX		-	-	-	-	50.000	15 min	-
18:00	3	WELCOME 1A	R\$ 100.000,00	500	20		8º Nível	30.000	20 min	20:55
19:00	4	MEGA STACK ONE DAY		500	20		8º Nível	75.000	20 min	21:55
22:00	5	CHALLENGE TURBO KO		300	20	100	10º Nível	30.000	15 min	00:45
23:00	3	WELCOME 1B		500	20		8º Nível	30.000	20 min	01:55
quinta-feira, 17 de abril de 2025										
HORA	TORNEIO		GARANTIDO	BUY-IN(R\$)	RANKING	KO	ENTRADA	STACK	BLINDS	LATE REG.
14:00	3	WELCOME FINAL		-		-	-	-	30 min	-
14:00	6	HIGH ROLLER TURBO	R\$ 80.000,00	1250	20	-	10º Nível	40.000	20 min	17:50
17:00	7	CGP TURBO KO		300	20	100	10º Nível	30.000	15 min	19:45
19:00	8	NLH DEEP STACK		500	20		8º Nível	50.000	25 min	22:50
20:00	9	MAIN EVENT DIA 1A	R\$ 250.000,00	700	40		8º Nível	30.000	30 min	00:30
23:00	10	PLO4 TURBO KO		400	20	150	10º Nível	30.000	15 min	01:45
sexta-feira, 18 de abril de 2025										
HORA	TORNEIO		GARANTIDO	BUY-IN(R\$)	RANKING	KO	ENTRADA	STACK	BLINDS	LATE REG.
14:00	11	SATELITE MAIN EVENT FREE RAKE		70			8º Nível	15.000	15 min	16:15
14:00	12	HIGH ROLLER ONE DAY	R\$ 100.000,00	1250	20		10º Nível	40.000	30 min	19:30
14:00	9	MAIN EVENT DIA 1B		700	40		8º Nível	30.000	30 min	19:30
17:30	13	CGP TURBO		300	20		10º Nível	30.000	15 min	20:15
19:00	14	NLH FEDERACAO FINAL					1º Nível	40.000	20 min	19:20
20:00	15	SUPER HIGH ROLLER PROG KO	R\$ 200.000,00	2500	20	1000	12º Nível	100.000	35 min	DIA 2
22:00	9	MAIN EVENT DIA 1C TURBO		700	40		8º Nível	30.000	20 min	00:50
23:00	16	PLO5 TURBO KO		500	20	150	10º Nível	30.000	15 min	01:45
sábado, 19 de abril de 2025										
HORA	TORNEIO		GARANTIDO	BUY-IN(R\$)	RANKING	KO	ENTRADA	STACK	BLINDS	LATE REG.
14:00	15	SUPER HIGH ROLLER PROG KO		2500	20	1000	12º Nível	100.000	35 min	16:00
15:00	9	MAIN EVENT DIA 1D		700	40		8º Nível	30.000	30 min	19:30
18:00	17	NLH FREEZEOUT	R\$ 40.000,00	600	20		8º Nível	40.000	25 min	21:50
19:00	18	PLO4 FEDERACAO FINAL					1º Nível	40.000	20 min	19:20
20:00	9	MAIN EVENT DIA 1E		700	40		8º Nível	30.000	30 min	00:30
23:00	19	CGP 300 TURBO KO		300	20	100	10º Nível	30.000	15 min	01:45
23:59	9	MAIN EVENT DIA 1F Turbo		700	40		8º Nível	30.000	15 min	02:15
domingo, 20 de abril de 2025										
HORA	TORNEIO		GARANTIDO	BUY-IN(R\$)	RANKING	KO	ENTRADA	STACK	BLINDS	LATE REG.
10:00	9	MAIN EVENT DIA 1G Hyper Turbo		700	40		8º Nível	30.000	10 min	11:30
14:00	9	MAIN EVENT DIA 2		-		-	-	-	40 min	FT
15:00	20	HIGH ROLLER SINGLE DAY	R\$ 60.000,00	1000	20		10º Nível	100.000	25 min	19:40
17:00	21	COLOSSUS DIA 1A	R\$ 30.000,00	300	20		8º Nível	30.000	20 min	19:55
19:00	22	LADIES FEDERACAO FINAL					1º Nível	40.000	20 min	19:20
20:00	23	NLH LAST CHANCE KO		500	20	150	10º Nível	50.000	15 min	22:45
23:00	21	COLOSSUS DIA 1B		300	20		8º Nível	30.000	20 min	01:55
segunda-feira, 21 de abril de 2025										
HORA	TORNEIO		GARANTIDO	BUY-IN(R\$)	RANKING	KO	ENTRADA	STACK	BLINDS	LATE REG.
16:00	24	HIGH ROLLER FINALE	R\$ 60.000,00	1000	20	-	10º Nível	100.000	30 min	21:30
16:00	21	COLOSSUS FINAL		-		-	-	-	30 min	-
18:00	9	MAIN EVENT FINAL		-		-	-	-	40 min	-
19:00	25	TURBO 300		300	20		8º Nível	30.000	15 min	21:15
20:00	26	PLO5 LAST CHANCE KO		500	20	150	10º Nível	30.000	15 min	22:45



INFORMAÇÕES E PROCEDIMENTOS

PREMIAÇÃO

Serão premiados aproximadamente os 10% (Dez por cento) total de inscritos no torneio, seguindo a tabela de proporções disponível no item 3.2 (Tabela de Pay-Outs). Disponível no site www.cgprs.net

CANCELAMENTO DO TORNEIO

O torneio deve ter um número mínimo de jogadores para iniciar, de acordo com o nível em que se encontra. Segue a tabela abaixo:

1. Nível 1: Mínimo de 4 jogadores. 2. Nível 2: Mínimo de 8 jogadores. 3. Nível 3: Mínimo de 12 jogadores. 4. Nível 4: Mínimo de 15 jogadores.

Caso o número de jogadores não seja alcançado até o nível pré-estabelecido, o torneio será cancelado e os valores das inscrições serão devolvidos aos jogadores.

REALIZAÇÃO DE ACORDOS

É permitida a realização de acordos sobre a premiação. Os acordos devem ser unânimes entre os participantes que estiverem ativos na mesa final.

. A organização poderá vetar um acordo se julgar que houve constrangimento a um ou mais competidores. Em mesas finais, independente do que for acordado, pelo menos 10% (dez por cento) da premiação restante no momento do acordo deverá ser reservada ao campeão, definido na mão final.

STACK CHOICE

Em todos os torneios que tiverem mais de 1 dia classificatório (dia 1A, 1B, etc), os jogadores poderão se classificar em mais de um dia 1, passando para o dia final com o maior *stack*.

SURRENDER

Os jogadores podem **SIM** solicitar o *surrender* das fichas atuais, para se reinscrever no torneio. **MENOS** no **PROG KO**. SOMENTE os diretores podem autorizar.

EVENTOS KO - KNOCK-OUT

Em todos os torneios KO, a utilização da ficha de *knock-out* do jogador, significa **all-in**, pagando ou fazendo uma aposta.

INICIO DO JOGO NA MESA

A mesa irá iniciar com **4** jogadores em torneios **8max** e **9max**, e com **3** jogadores em torneios **6max**.

SORTEIO DO BOTÃO

Em início de torneio cada mesa sorteará o seu botão, ele será feito de acordo com o numero de jogadores presentes a mesa, a partir do numero mínimo de início da própria.

Caso haja *redraw* no torneio, cada mesa sorteará o seu botão novamente. Será sorteado o botão em TODAS as FT's.

MONTAGEM DA MESA FINAL

A) Em 6max, FT com 7 jogadores. B) Em 8max, FT com 9 jogadores. C) Em 9max, FT com 9 jogadores.

HAND FOR HAND

Para ITM:

A) Com 2 mesas, o relógio **NÃO** será paralisado.

B) De 3 a 4 mesas, serão descontados 2 min do relógio.

C) com 5 mesas ou mais, serão descontados 3 min do relógio.

Para formação da FT:

NÃO haverá o *mão a mão*, o *floor* deverá ficar atento e parar a mesa no *allin/call*, sem *showdown* das cartas, até que a outra mesa termine a mão em andamento.

TEMPO DE BLINDS NA FT

No Main Event e SHR PROG KO as blinds baixam para 30 min com 5 jogadores e para 20 min com 2 jogadores.

Torneios com blinds de 30min as blinds baixam para 20 min com 5 jogadores e para 15 min com 2 jogadores.

FINALIZAÇÃO DOS DIAS CLASSIFICATÓRIOS:

A) Blinds 20 min ou menos, parar o relógio faltando 5 min e sortear de 2 a 4 mãos.

B) Blinds 21 min a 30 min, parar o relógio faltando 10 min e sortear de 2 a 5 mãos.

C) Blinds 31 min ou mais, parar o relógio faltando 15 min e sortear de 2 a 5 mãos.

D) Quando restar **SOMENTE 1** mesa, jogasse todo o nível e **NÃO** teremos mãos extras.

REDRAW

REDRAW sera determinado conforme descrição nos informativos de cada torneio.

TORNEIOS EM ALTERNATE

A partir do momento que o torneio tiver em *alternate*, a ordem de entrada do torneio será através do numero de *alternate* do papel.

Caso um jogador tenha reentrada sem número, ele será o proximo após o último alternate do momento.

REGRAS DE UNDERCALL

Jogar 1 ficha a frente será sempre *call* na aposta vigente, exceto se for exatamente o valor da aposta anterior.

jogar silenciosamente, qualquer valor menor que a aposta vigente, caracterizará ação jogador distraído e o jogador poderá dar *call* na aposta vigente ou perder o valor colocado a frente.

Caso o jogador anuncie *"raise"* e coloque menos fichas que a aposta vigente, ele deverá fazer um aumento mínimo.

ENCERRANDO INSCRIÇÕES E TORNEIOS

Quando o período de inscrição termina, o floor responsável pelo torneio deve bater os numeros de fichas, vouchers e caixa.

Após tudo certo, os numeros devem ser passados para algum dos diretores, para fazerem a premiação.

Os *vouchers* de inscrições devem ser entregues ao diretor ou ao caixa após o termino das inscrições.

O *floor* deve manter as telas atualizadas, quanto ao numero de jogadores, entradas e reentradas (no caso se for TD) ou jogadores (PokerWeb).

Caso haja *tracking sheet*, o *floor* deve preencher ao final do torneio todas as informações de entradas, reentradas, colocar horário de encerramento do torneio.

EVENTO				STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NIVEIS JOGADOS	
#1 CASH TOUR DEALER CHOICE NHL/PLO 4/5				500	500,00	60 min		
INFORMAÇÕES:								
Registro:		Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
		4º	19:00		9			
ENTRADAS			ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	
BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
1:00	17:00	1	5	10	-	:		
1:00	18:00	2	10	10	-	:		
1:00	19:00	3	10	20	-	:		
OBSERVAÇÕES								
Torneio será jogado 9 - Handed								
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE								
O registro se encerra ao início do 3º nível								
O torneio termina ao final do 3º nível								
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo								
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.								
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério								
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção								
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024								
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.								



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#2 THE CHAMPIONS

50.000

-

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	-		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	17:00	1	200	300	300	:		
0:15	17:15	2	200	400	400	:		
0:15	17:30	3	300	600	600	:		
0:15	17:45	4	400	800	800	:		
0:15	18:00	5	500	1.000	1.000	:		
0:15	18:15	6	600	1.200	1.200	:		
0:15	18:30	7	800	1.600	1.600	:		
0:15	18:45	8	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	19:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	19:15	9	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	19:30	10	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	19:45	11	2.000	5.000	5.000	:		
0:15	20:00	12	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	20:15	13	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	20:30	14	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	20:45	15	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	21:00	16	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	21:15	17	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	21:30	18	10.000	25.000	25.000	:		
0:15	21:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	22:00	19	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	22:15	20	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	22:30	21	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	22:45	22	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	23:00	23	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	23:15	24	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	23:45	25	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	0:00	26	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	23:30	27	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	0:15	28	125.000	250.000	250.000	:		
0:15	0:30	29	150.000	300.000	300.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed

Redraw com 9 jogadores

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final

O registro se encerra ao início do 11º nível

Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo

A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.

A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção

Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024

3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

EVENTO				STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NÍVEIS JOGADOS				
#3 WELCOME 100K GTD				30.000	500,00	20 min	14				
INFORMAÇÕES:											
Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:						
	8º	20:55		18 / 9							
ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT					
DIA 1A											
	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES			
0:20	18:00	1	100	100	100	:					
0:20	18:20	2	100	200	200	:					
0:20	18:40	3	100	300	300	:					
0:20	19:00	4	200	400	400	:					
0:20	19:20	5	200	500	500	:					
0:20	19:40	6	300	600	600	:					
0:20	20:00	7	400	800	800	:					
0:20	20:20	8	500	1.000	1.000	:					
0:15	20:40	INTERVALO 15 MIN				:					
0:20	20:55	9	500	1.500	1.500	:					
0:20	21:15	10	1.000	1.500	1.500	:					
0:20	21:35	11	1.000	2.000	2.000	:					
0:20	21:55	12	1.000	2.500	2.500	:					
0:20	22:15	13	1.000	3.000	3.000	:					
0:20	22:35	14	2.000	4.000	4.000	:					
						CLASSIFICADOS:					



EVENTO				STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NÍVEIS JOGADOS	
#2 WELCOME 60K GTD				30.000	500,00	20 min	14	
INFORMAÇÕES:								
Registro:	Nível	Horário	Redraw:18/9	Nº Jog.	Valor KO:			
	8º	01:55		9				
ENTRADAS			ITM	NÍVEL ITM		NÍVEL FT		
DIA 1B								
	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:20	23:00	1	100	100	100	:		
0:20	23:20	2	100	200	200	:		
0:20	23:40	3	100	300	300	:		
0:20	0:00	4	200	400	400	:		
0:20	0:20	5	200	500	500	:		
0:20	0:40	6	300	600	600	:		
0:20	1:00	7	400	800	800	:		
0:20	1:20	8	500	1.000	1.000	:		
0:15	1:40	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	1:55	9	500	1.500	1.500	:		
0:20	2:15	10	1.000	1.500	1.500	:		
0:20	2:35	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:20	2:55	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:20	3:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:20	3:35	14	2.000	4.000	4.000	:		
CLASSIFICADOS:								



EVENTO					STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NÍVEIS JOGADOS
#2 WELCOME 60K GTD					30.000	500,00	30 min	
ENTRADAS			ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	
DIA 2/FINAL								
TIME	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
		15	2.000	4.000	4.000	:		
		16	2.000	5.000	5.000	:		
		17	3.000	6.000	6.000	:		
		18	4.000	8.000	8.000	:		
		INTERVALO 15 MIN				:		
		19	5.000	10.000	10.000	:		
		20	5.000	15.000	15.000	:		
		21	10.000	15.000	15.000			
		22	10.000	20.000	20.000	:		
		INTERVALO 15 MIN						
		23	10.000	25.000	25.000			
		24	15.000	30.000	30.000			
		25	20.000	40.000	40.000			
		26	25.000	50.000	50.000			
		INTERVALO 15 MIN						
		27	30.000	60.000	60.000			
		28	40.000	80.000	80.000			
		29	50.000	100.000	100.000			
		30	50.000	125.000	125.000			
		INTERVALO 15 MIN						
		31	50.000	125.000	125.000			
		32	75.000	150.000	150.000			
		33	100.000	200.000	200.000			
		34	125.000	250.000	250.000			
		INTERVALO 15 MIN						
		35	150.000	300.000	300.000			
		36	200.000	400.000	400.000			
		37	250.000	500.000	500.000			
		38	300.000	600.000	600.000			

		BLINDS ADICIONAIS A CRITERIO DA DIREÇÃO			
--	--	---	--	--	--

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed
Redraw com 18 / 9 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais, 4 início do dia final e 2 na mesa final
O registro se encerra ao início do 9º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#4 MEGA STACK TURBO

75.000

500,00

20 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	21:55		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:20	19:00	1	100	300	300	:		
0:20	19:20	2	200	400	400	:		
0:20	19:40	3	300	500	500	:		
0:20	20:00	4	300	600	600	:		
0:20	20:20	5	400	800	800	:		
0:20	20:40	6	500	1.000	1.000	:		
0:20	21:00	7	500	1.500	1.500	:		
0:20	21:20	8	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	21:40	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	21:55	9	1.000	3.000	3.000	:		
0:20	22:15	10	2.000	4.000	4.000	:		
0:20	22:35	11	3.000	5.000	5.000	:		
0:20	22:55	12	3.000	6.000	6.000	:		
0:20	23:15	13	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	23:35	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	23:50	14	5.000	10.000	10.000	:		
0:20	0:10	15	5.000	15.000	15.000	:		
0:20	0:30	16	10.000	15.000	15.000	:		
0:20	0:50	17	10.000	20.000	20.000	:		
0:20	1:10	18	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	1:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	1:45	19	20.000	40.000	40.000	:		
0:20	2:05	20	25.000	50.000	50.000	:		
0:20	2:25	21	30.000	60.000	60.000	:		
0:20	2:45	22	40.000	80.000	80.000	:		
0:20	3:05	23	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	3:25	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	3:40	24	50.000	125.000	125.000	:		
0:20	4:00	25	75.000	150.000	150.000	:		
0:20	4:20	26	100.000	200.000	200.000	:		
0:20	4:40	27	125.000	250.000	250.000	:		
0:20	5:00	28	150.000	300.000	300.000	:		
0:20	5:20	29	200.000	400.000	400.000	:		
0:20	5:40	30	250.000	500.000	500.000	:		
0:20	6:00	30	500.000	1.000.000	1.000.000	:		
0:20	6:20	31	600.000	1.200.000	1.200.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed

Redraw com 18 - 9 jogadores

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final

O registro se encerra ao início do 9º nível

Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo

A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.

A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção

Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024

3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#5 CHALLENGE TURBO KO

30.000

300,00

20 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:	R\$ 100,00	
	10º	00:45		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	22:00	1	100	100	-	:		
0:15	22:15	2	100	200	200	:		
0:15	22:30	3	100	300	300	:		
0:15	22:45	4	200	400	400	:		
0:15	23:00	5	200	500	500	:		
0:15	23:15	6	300	600	600	:		
0:15	23:30	7	300	700	700	:		
0:15	23:45	8	400	800	800	:		
0:15	0:00	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	0:15	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	0:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	0:45	11	1.000	1.500	1.500	:		
0:15	1:00	12	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	1:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	1:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	1:45	15	2.000	5.000	5.000	:		
0:15	2:00	16	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	2:15	17	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	2:30	18	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	2:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	3:00	19	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	3:15	20	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	3:30	21	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	3:45	22	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	4:00	23	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	4:15	24	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	4:45	25	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	5:00	26	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	4:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	5:15	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	5:30	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	5:45	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	6:00	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	6:15	31	125.000	250.000	250.000	:		

0:15	6:30	32	150.000	300.000	300.000	:		
------	------	----	---------	---------	---------	---	--	--

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed
Redraw com 9 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
O registro se encerra ao início do 11º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NÍVEIS JOGADOS

#6 HIGH ROLLER TURBO 80K GTD

40.000

1.250,00

20 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	10º	17:50		16/09			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:20	14:00	1	100	100	-	:		
0:20	14:20	2	100	200	200	:		
0:20	14:40	3	200	300	300	:		
0:20	15:00	4	200	400	400	:		
0:20	15:20	5	300	500	500	:		
0:15	15:40	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	15:55	6	300	600	600	:		
0:20	16:15	7	400	800	800	:		
0:20	16:35	8	500	1.000	1.000	:		
0:20	16:55	9	600	1.200	1.200	:		
0:20	17:15	10	800	1.600	1.600	:		
0:15	17:35	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	17:50	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:20	18:10	12	2.000	3.000	3.000	:		
0:20	18:30	13	2.000	4.000	4.000	:		
0:20	18:50	14	3.000	5.000	5.000	:		
0:20	19:10	15	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	19:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	19:45	16	4.000	8.000	8.000	:		
0:20	20:05	17	5.000	10.000	10.000	:		
0:20	20:25	18	6.000	12.000	12.000	:		
0:20	20:45	19	8.000	16.000	16.000	:		
0:20	21:05	20	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	21:25	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	21:40	21	15.000	30.000	30.000	:		
0:20	22:00	22	20.000	40.000	40.000	:		
0:20	22:20	23	30.000	60.000	60.000	:		
0:20	22:40	24	40.000	80.000	80.000	:		
0:20	23:00	25	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	23:20	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	23:35	26	75.000	150.000	150.000	:		
0:20	23:55	27	100.000	200.000	200.000	:		
0:20	00:15	28	125.000	250.000	250.000	:		
0:20	00:35	29	150.000	300.000	300.000	:		
0:20	00:55	30	200.000	400.000	400.000	:		
0:15	01:15	INTERVALO 15 MIN				:		

0:20	01:30	31	250.000	500.000	500.000	:		
0:20	01:50	32	300.000	600.000	600.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 8 - Handed
Redraw com 16 / 09 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
O registro se encerra ao início do 11º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#7 CGP TURBO KO

30.000

300,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:	R\$ 100,00	
	10º	19:45		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	17:00	1	100	100	-	:		
0:15	17:15	2	100	200	200	:		
0:15	17:30	3	100	300	300	:		
0:15	17:45	4	200	400	400	:		
0:15	18:00	5	200	500	500	:		
0:15	18:15	6	300	600	600	:		
0:15	18:30	7	300	700	700	:		
0:15	18:45	8	400	800	800	:		
0:15	19:00	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	19:15	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	19:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	19:45	11	1.000	1.500	1.500	:		
0:15	20:00	12	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	20:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	20:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	20:45	15	2.000	5.000	5.000	:		
0:15	21:00	16	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	21:15	17	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	21:30	18	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	21:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	22:00	19	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	22:15	20	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	22:30	21	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	22:45	22	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	23:00	23	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	23:15	24	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	23:45	25	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	0:00	26	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	23:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	0:15	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	0:30	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	0:45	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	1:00	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	1:15	31	125.000	250.000	250.000	:		

0:15	1:30	32	150.000	300.000	300.000	:		
------	------	----	---------	---------	---------	---	--	--

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed
Redraw com 9 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
O registro se encerra ao início do 11º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NÍVEIS JOGADOS

#8 NLH DEEP STACK

50.000

500,00

25 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	22:50		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:25	19:00	1	100	300	300	:		
0:25	19:25	2	200	400	400	:		
0:25	19:50	3	300	500	500	:		
0:25	20:15	4	300	600	600	:		
0:15	20:40	INTERVALO 15 MIN						
0:25	20:55	5	400	800	800	:		
0:25	21:20	6	500	1.000	1.000	:		
0:25	21:45	7	500	1.500	1.500	:		
0:25	22:10	8	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	22:35	INTERVALO 15 MIN						
0:25	22:50	9	1.000	3.000	3.000	:		
0:25	23:15	10	2.000	4.000	4.000			
0:25	23:40	11	3.000	5.000	5.000	:		
0:25	0:05	12	3.000	6.000	6.000	:		
0:25	0:30	13	4.000	8.000	8.000			
0:15	0:55	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	1:10	14	5.000	10.000	10.000	:		
0:25	1:35	15	5.000	15.000	15.000			
0:25	2:00	16	10.000	15.000	15.000	:		
0:25	2:25	17	10.000	20.000	20.000			
0:25	2:50	18	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	3:15	INTERVALO 15 MIN						
0:25	3:30	19	20.000	40.000	40.000	:		
0:25	3:55	20	25.000	50.000	50.000	:		
0:25	4:20	21	30.000	60.000	60.000	:		
0:25	4:45	22	40.000	80.000	80.000	:		
0:25	5:10	23	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	5:35	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	5:50	24	50.000	125.000	125.000	:		
0:25	6:15	25	75.000	150.000	150.000			
0:25	6:40	26	100.000	200.000	200.000			
0:25	7:05	27	125.000	250.000	250.000			
0:25	7:30	28	150.000	300.000	300.000			
0:15	7:55	29	200.000	400.000	400.000			
0:25	8:10	30	250.000	500.000	500.000			
0:25	8:35	31	500.000	1.000.000	1.000.000			

0:25	9:00	32	600.000	1.200.000	1.200.000			
------	------	----	---------	-----------	-----------	--	--	--

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed
Redraw com 18 - 9 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
O registro se encerra ao início do 9º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#9 - NLH MAIN EVENT 150K GTD

30.000

700,00

30 min

14

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	00:30		24 / 16 /09			

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

DIA 1A								
BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:30	20:00	1	100	100	100	:		
0:30	20:30	2	100	200	200	:		
0:30	21:00	3	100	300	300	:		
0:30	21:30	4	200	400	400	:		
0:15	22:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	22:15	5	200	500	500	:		
0:30	22:45	6	300	600	600	:		
0:30	23:15	7	400	800	800	:		
0:30	23:45	8	500	1.000	1.000	:		
0:15	0:15	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	0:30	9	600	1.200	1.200	:		
0:30	1:00	10	800	1.600	1.600	:		
0:30	1:30	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:30	2:00	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:30	2:30	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:30	3:00	14	2.000	4.000	4.000	:		
							CLASSIFICADOS:	



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#9 - NLH MAIN EVENT 150K GTD

30.000

700,00

30 min

14

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	20:30		24 / 16 /09			

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

DIA 1B								
BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:30	16:00	1	100	100	100	:		

0:30	16:30	2	100	200	200	:		
0:30	17:00	3	100	300	300	:		
0:30	17:30	4	200	400	400	:		
0:15	18:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	18:15	5	200	500	500	:		
0:30	18:45	6	300	600	600	:		
0:30	19:15	7	400	800	800	:		
0:30	19:45	8	500	1.000	1.000	:		
0:15	20:15	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	20:30	9	600	1.200	1.200	:		
0:30	21:00	10	800	1.600	1.600	:		
0:30	21:30	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:30	22:00	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:30	22:30	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:30	23:00	14	2.000	4.000	4.000	:		
							CLASSIFICADOS:	

Torneio será jogado 9 - Handed / 8 - Handed a partir de 24 jogadores
Redraw com 24 / 16 / 09 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 4 na mesa final
O registro se encerra ao início do 9º nível



EVENTO	STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NIVEIS JOGADOS
#9 - NLH MAIN EVENT 150K GTD	30.000	700,00	20 min	14
INFORMAÇÕES:				

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	01:10		24 / 16 / 09			

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

DIA 1C TURBO								
	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:20	22:00	1	100	100	100	:		
0:20	22:20	2	100	200	200	:		
0:20	22:40	3	100	300	300	:		
0:20	23:00	4	200	400	400	:		
0:20	23:20	5	200	500	500	:		
0:20	23:40	6	300	600	600	:		
0:20	0:00	7	400	800	800	:		
0:20	0:20	8	500	1.000	1.000	:		
0:10	0:40	INTERVALO 10 MIN				:		
0:20	0:50	9	600	1.200	1.200	:		
0:20	1:10	10	800	1.600	1.600	:		

0:20	1:30	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:20	1:50	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:20	2:10	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:20	2:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
							CLASSIFICADOS:	

Torneio será jogado 9 - Handed / 8 - Handed a partir de 24 jogadores

Redraw com 24 / 16 / 09 jogadores

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 4 na mesa final

O registro se encerra ao início do 9º nível



EVENTO	STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NÍVEIS JOGADOS
#9 - NLH MAIN EVENT 150K GTD	30.000	700,00	30 min	14
INFORMAÇÕES:				

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	19:30		24 / 16 /09			

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

DIA 1D								
BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:30	15:00	1	100	100	100	:		
0:30	15:30	2	100	200	200	:		
0:30	16:00	3	100	300	300	:		
0:30	16:30	4	200	400	400	:		
0:15	17:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	17:15	5	200	500	500	:		
0:30	17:45	6	300	600	600	:		
0:30	18:15	7	400	800	800	:		
0:30	18:45	8	500	1.000	1.000	:		
0:15	19:15	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	19:30	9	600	1.200	1.200	:		
0:30	20:00	10	800	1.600	1.600	:		
0:30	20:30	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:30	21:00	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:30	21:30	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:30	22:00	14	2.000	4.000	4.000	:		
							CLASSIFICADOS:	



EVENTO	STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NÍVEIS JOGADOS
#9 - NLH MAIN EVENT 150K GTD	30.000	700,00	30 min	14

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	00:30		24 / 16 /09			

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

DIA 1E								
	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:30	20:00	1	100	100	100	:		
0:30	20:30	2	100	200	200	:		
0:30	21:00	3	100	300	300	:		
0:30	21:30	4	200	400	400	:		
0:15	22:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	22:15	5	200	500	500	:		
0:30	22:45	6	300	600	600	:		
0:30	23:15	7	400	800	800	:		
0:30	23:45	8	500	1.000	1.000	:		
0:15	0:15	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	0:30	9	600	1.200	1.200	:		
0:30	1:00	10	800	1.600	1.600	:		
0:30	1:30	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:30	2:00	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:30	2:30	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:30	3:00	14	2.000	4.000	4.000	:		
CLASSIFICADOS:								

- Blinds 30min até Redraw de 24 jogadores, após 24 jogadores Blinds de 40min.
 - Mesa Final diminui o tempo para 30mim restando 5 jogadores, e 20min restando 2 jogadores.
- Torneio será jogado 9 - Handed / 8 - Handed a partir de 24 jogadores
- Redraw com 24 / 16 / 09 jogadores
- Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
- Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
- Cartões de time bank: 4 iniciais e 4 na mesa final
- O registro se encerra ao inicio do 9º nível



EVENTO	STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NIVEIS JOGADOS
#9 - NLH MAIN EVENT 150K GTD	30.000	700,00	15 min	14
INFORMAÇÕES:				

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	02:15		24 / 16 /09			

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

DIA 1F TURBO

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	0:00	1	100	100	100	:		
0:15	0:15	2	100	200	200	:		
0:15	0:30	3	100	300	300	:		
0:15	0:45	4	200	400	400	:		
0:15	1:00	5	200	500	500	:		
0:15	1:15	6	300	600	600	:		
0:15	1:30	7	400	800	800	:		
0:15	1:45	8	500	1.000	1.000	:		
0:15	2:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	2:15	9	600	1.200	1.200	:		
0:15	2:30	10	800	1.600	1.600	:		
0:15	2:45	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	3:00	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:15	3:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	3:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
							CLASSIFICADOS:	



EVENTO	STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NIVEIS JOGADOS
#9 - NLH MAIN EVENT 150K GTD	30.000	700,00	10 min	14
INFORMAÇÕES:				

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	11:30		24 / 16 /09			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT			
DIA 1G HYPER TURBO									
	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES	
	0:10	10:00	1	100	100	100	:		
	0:10	10:10	2	100	200	200	:		
	0:10	10:20	3	100	300	300	:		
	0:10	10:30	4	200	400	400	:		
	0:10	10:40	5	200	500	500	:		
	0:10	10:50	6	300	600	600	:		
	0:10	11:00	7	400	800	800	:		
	0:10	11:10	8	500	1.000	1.000	:		
	0:10	11:20	INTERVALO 15 MIN				:		
	0:10	11:30	9	600	1.200	1.200	:		
	0:10	11:40	10	800	1.600	1.600	:		
	0:10	11:50	11	1.000	2.000	2.000	:		
	0:10	12:00	12	1.000	2.500	2.500	:		
	0:10	12:10	13	1.000	3.000	3.000	:		
	0:10	12:20	14	2.000	4.000	4.000	:		
- Blinds 30min até Redraw de 24 jogadores, após 24 jogadores Blinds de 40min.							CLASSIFICADOS:		

- Blinds 30min até Redraw de 24 jogadores, após 24 jogadores Blinds de 40min.
- Blinds 30min até Redraw de 24 jogadores, após 24 jogadores Blinds de 40min.

- Mesa Final diminui o tempo para 30min restando 5 jogadores, e 20min restando 2 jogadores.

Torneio será jogado 9 - Handed / 8 - Handed a partir de 24 jogadores

Redraw com 24 / 16 / 09 jogadores

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 4 na mesa final

O registro se encerra ao início do 9º nível





EVENTO	STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NIVEIS JOGADOS
#9 - NLH MAIN EVENT 150K GTD	30.000	700,00	40 min	

INFORMAÇÕES:

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

DIA 2 / FINAL								
TIME	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:30	14:00	15	2.000	4.000	4.000	:		
0:30	14:30	16	2.000	5.000	5.000	:		
0:30	15:00	17	3.000	6.000	6.000	:		
0:30	15:30	18	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	16:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	16:15	19	5.000	10.000	10.000	:		
0:30	16:45	20	6.000	12.000	12.000	:		
0:30	17:15	21	8.000	16.000	16.000	:		
0:30	17:45	22	10.000	20.000	20.000			
0:15	18:15	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	18:30	23	12.000	24.000	24.000			
0:30	19:00	24	14.000	28.000	28.000			
0:30	19:30	25	16.000	32.000	32.000			
0:30	20:00	26	18.000	36.000	36.000			
0:15	20:30	INTERVALO 15 MIN						
0:30	20:45	27	20.000	40.000	40.000			
0:30	21:15	28	25.000	50.000	60.000			
0:30	21:45	29	30.000	60.000	80.000			
		INTERVALO 15 MIN						
		30	40.000	80.000	80.000			
		31	50.000	100.000	100.000			
		32	50.000	125.000	125.000			
		INTERVALO 15 MIN						
		33	75.000	150.000	150.000			
		34	100.000	200.000	200.000			
		35	125.000	250.000	250.000			
		36	150.000	300.000	300.000			
		INTERVALO 15 MIN						
		37	200.000	400.000	400.000			
		38	250.000	500.000	500.000			
		39	300.000	600.000	600.000			
		BLINDS ADICIONAIS A CRITERIO DA DIREÇÃO						

OBSERVAÇÕES

- Blinds 30 min até Redraw de 24 jogadores, após 24 jogadores Blinds de 40 min.

- Mesa Final diminui o tempo para 30min restando 5 jogadores, e 20min restando 2 jogadores.

Torneio será jogado 9 - Handed / 8 - Handed a partir de 24 jogadores

Redraw com 24 / 16 / 09 jogadores

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 4 na mesa final

O registro se encerra ao início do 9º nível						
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo						
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.						
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério						
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção						
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024						
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.						
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.						

POS FT	FICHAS	CIDADE	NONE SOBRENOME		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
	0				
POS STACK	FICHAS	CIDADE	NONE SOBRENOME		
9					
8					
7					
6					
5					
4					
3					
2					
1					



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#10 PLO4 TURBO KO

30.000

400,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:	R\$ 150,00	
	10º	01:45		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	23:00	1	100	100	-	:		
0:15	23:15	2	100	200	200	:		
0:15	23:30	3	100	300	300	:		
0:15	23:45	4	200	400	400	:		
0:15	0:00	5	200	500	600	:		
0:15	0:15	6	300	600	600	:		
0:15	0:30	7	300	700	700	:		
0:15	0:45	8	400	800	800			
0:15	1:00	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	1:15	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	1:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	1:45	11	1.000	1.500	1.500	:		
0:15	2:00	12	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	2:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	2:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	2:45	15	2.000	5.000	5.000			
0:15	3:00	16	3.000	6.000	6.000			
0:15	3:15	17	4.000	8.000	8.000			
0:15	3:30	18	5.000	10.000	10.000			
0:15	3:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	4:00	19	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	4:15	20	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	4:30	21	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	4:45	22	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	5:00	23	20.000	40.000	40.000			
0:15	5:15	24	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	5:30	25	30.000	60.000	60.000			
0:15	5:45	26	40.000	80.000	80.000			
0:15	6:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	6:15	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	6:30	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	6:45	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	7:00	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	7:15	31	125.000	250.000	250.000	:		

0:15	7:30	32	150.000	300.000	300.000	:		
------	------	----	---------	---------	---------	---	--	--

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed
Redraw com 9 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
O registro se encerra ao início do 11º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#11 SATÉLITE MAIN EVENT RAKE FREE

15.000

70,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	16:15					

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	14:00	1	100	100	-	:		
0:15	14:15	2	100	100	100	:		
0:15	14:30	3	100	200	200	:		
0:15	14:45	4	100	300	300	:		
0:15	15:00	5	200	400	400	:		
0:15	15:15	6	200	500	500	:		
0:15	15:30	7	300	600	600	:		
0:15	15:45	8	400	800	800	:		
0:15	16:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	16:15	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	16:30	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	16:45	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	17:00	12	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	17:15	13	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	17:30	14	2.000	5.000	5.000	:		
0:15	17:45	15	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	18:00	16	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	18:15	17	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	18:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	18:45	18	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	19:00	19	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	19:15	20	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	19:30	21	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	19:45	22	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	20:00	23	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	20:15	24	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	20:45	25	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	21:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	20:30	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	21:15	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	21:30	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	21:45	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	22:00	31	125.000	250.000	250.000	:		
0:15	22:15	32	150.000	300.000	300.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

O registro se encerra ao início do 9º nível

Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo

A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.

A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção

Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024

3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NÍVEIS JOGADOS

#12 HR ONE DAY 80K GTD

40.000

1.250,00

30 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	10º	19:30		16 / 9			

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:30	14:00	1	100	100	-	:		
0:30	14:30	2	100	200	200	:		
0:30	15:00	3	200	300	300	:		
0:30	15:30	4	200	400	400	:		
0:30	16:00	5	300	500	500	:		
0:15	16:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	16:45	6	300	600	600	:		
0:30	17:15	7	400	800	800	:		
0:30	17:45	8	500	1.000	1.000	:		
0:30	18:15	9	600	1.200	1.200	:		
0:30	18:45	10	800	1.600	1.600	:		
0:15	19:15	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	19:30	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:30	20:00	12	2.000	3.000	3.000	:		
0:30	20:30	13	2.000	4.000	4.000	:		
0:30	21:00	14	3.000	5.000	5.000	:		
0:30	21:30	15	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	22:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	22:15	16	4.000	8.000	8.000	:		
0:30	22:45	17	5.000	10.000	10.000	:		
0:30	23:15	18	6.000	12.000	12.000	:		
0:30	23:45	19	8.000	16.000	16.000	:		
0:30	00:15	20	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	00:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	01:00	21	15.000	30.000	30.000	:		
0:30	01:30	22	20.000	40.000	40.000	:		
0:30	02:00	23	30.000	60.000	60.000	:		
0:30	02:30	24	40.000	80.000	80.000	:		
0:30	03:00	25	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	03:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	03:45	26	75.000	150.000	150.000	:		
0:30	04:15	27	100.000	200.000	200.000	:		
0:30	04:45	28	125.000	250.000	250.000	:		
0:30	05:15	29	150.000	300.000	300.000	:		
0:30	05:45	30	200.000	400.000	400.000	:		
0:15	06:15	INTERVALO 15 MIN				:		

0:30	06:30	31	250.000	500.000	500.000	:		
0:30	07:00	32	300.000	600.000	600.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 8 - Handed
Redraw com 16 / 09 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
O registro se encerra ao início do 11º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#13 CGP TURBO

30.000

300,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	10º	19:45		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	17:00	1	100	100	-	:		
0:15	17:15	2	100	200	200	:		
0:15	17:30	3	100	300	300	:		
0:15	17:45	4	200	400	400	:		
0:15	18:00	5	200	500	500	:		
0:15	18:15	6	300	600	600	:		
0:15	18:30	7	300	700	700	:		
0:15	18:45	8	400	800	800	:		
0:15	19:00	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	19:15	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	19:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	19:45	11	1.000	1.500	1.500	:		
0:15	20:00	12	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	20:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	20:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	20:45	15	2.000	5.000	5.000	:		
0:15	21:00	16	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	21:15	17	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	21:30	18	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	21:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	22:00	19	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	22:15	20	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	22:30	21	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	22:45	22	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	23:00	23	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	23:15	24	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	23:45	25	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	0:00	26	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	23:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	0:15	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	0:30	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	0:45	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	1:00	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	1:15	31	125.000	250.000	250.000	:		

0:15	1:30	32	150.000	300.000	300.000	:		
------	------	----	---------	---------	---------	---	--	--

OBSERVAÇÕES

- Torneio será jogado 9 - Handed
- Redraw com 9 jogadores
- Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
- Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
- Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
- O registro se encerra ao início do 11º nível
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
- Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
- 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
- As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#14 NLH FEDERACAO FINAL

40.000

20 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	1º	20:00		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:20	19:00	1	100	200	-	:		
0:20	19:20	2	100	200	200	:		
0:20	19:40	3	100	300	300	:		
0:20	20:00	4	200	400	400	:		
0:20	20:20	5	200	500	500	:		
0:20	20:40	6	300	600	600	:		
0:20	21:00	7	400	800	800	:		
0:20	21:20	8	500	1.000	1.000	:		
0:20	21:40	9	500	1.500	1.500	:		
0:20	22:00	10	1.000	2.000	2.000	:		
0:20	22:20	11	1.000	3.000	3.000	:		
0:20	22:40	12	2.000	4.000	4.000	:		
0:20	23:00	13	2.000	5.000	5.000	:		
0:20	23:20	14	3.000	6.000	6.000	:		
0:20	23:40	15	4.000	8.000	8.000	:		
0:20	0:00	16	5.000	10.000	10.000	:		
0:20	0:20	17	5.000	15.000	15.000	:		
0:20	0:40	18	10.000	15.000	15.000	:		
0:20	1:00	19	10.000	20.000	20.000	:		
0:20	1:20	20	15.000	30.000	30.000	:		
0:20	1:40	21	20.000	40.000	40.000	:		
0:20	2:00	22	25.000	50.000	50.000	:		
0:20	2:20	23	30.000	60.000	60.000	:		
0:20	2:40	24	40.000	80.000	80.000	:		
0:20	3:00	25	50.000	100.000	100.000	:		
0:20	3:20	26	50.000	125.000	125.000	:		
0:20	4:00	27	75.000	150.000	150.000	:		
0:20	4:20	28	100.000	200.000	200.000	:		
0:20	3:40	29	125.000	250.000	250.000	:		
0:20	4:40	30	150.000	300.000	300.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed

Redraw com 9 jogadores

APENAS JOGADORES PRESENTES ATÉ O FINAL DO 1º NÍVEL TERÃO PARTICIPAÇÃO NO TORNEIO.

JOGADORES COM MESAS FINAIS EXTRAS TERÃO UM BÔNUS DE 5K FICHAS.

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final

O registro se encerra ao início do 1º nível

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção

Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2025

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#13 SUPER HR PROG KO 150K GTD

100.000

2.500,00

35 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:	R\$ 1.000,00	
	12º	16:00		16 e 9			

ENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:35	20:00	1	100	200	200	:		
0:35	20:35	2	100	300	300			
0:35	21:10	3	200	400	400	:		
0:15	21:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:35	22:00	4	200	500	500	:		
0:35	22:35	5	300	600	600			
0:35	23:10	6	400	800	800	:		
0:15	23:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:35	0:00	7	500	1.000	1.000	:		
0:35	0:35	8	500	1.500	1.500			
0:35	1:10	9	1.000	2.000	2.000			
0:30	1:45							

DIA 2 / FINAL								
	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:35	14:00	10	1.000	2.500	2.500	:		
0:35	14:35	11	1.000	3.000	3.000	:		
0:35	15:10	12	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	15:45	INTERVALO 15 MIN						
0:35	16:00	13	2.000	5.000	5.000	:		
0:35	16:35	14	3.000	6.000	6.000			
0:35	17:10	15	4.000	8.000	8.000	:		
0:35	17:45	16	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	18:20	INTERVALO 15 MIN						
0:35	18:35	17	6.000	12.000	12.000	:		
0:35	19:10	18	8.000	16.000	16.000			
0:35	19:45	19	10.000	20.000	20.000	:		
0:35	20:20	20	12.000	24.000	24.000	:		
0:15	20:55	INTERVALO 15 MIN						
0:35	21:10	21	14.000	28.000	28.000			
0:35	21:45	22	16.000	32.000	32.000	:		
0:35	22:20	23	18.000	36.000	36.000	:		
0:35	22:55	24	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	23:30	INTERVALO 15 MIN						
0:35	23:45	25	25.000	50.000	50.000	:		
0:35	0:20	26	30.000	60.000	60.000	:		
0:35	0:55	27	40.000	80.000	80.000			
0:35	1:30	28	50.000	100.000	100.000	:		

0:15	2:05	INTERVALO 15 MIN				:		
0:35	2:20	29	50.000	125.000	125.000			
0:35	2:55	30	75.000	150.000	150.000			
0:35	3:30	31	100.000	200.000	200.000	:		

OBSERVAÇÕES

- Torneio será jogado 8 - Handed
- Redraw com 16-9 jogadores
- Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
- Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
- Cartões de time bank: 4 iniciais, 4 Apos o Late Register e 4 na mesa final
- O registro se encerra ao inicio do 13º nível
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
- Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
- 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
- As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#16 PLO5 TURBO KO

30.000

500,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:	R\$ 150,00	
	10º	01:45		8			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	23:00	1	100	100	-	:		
0:15	23:15	2	100	200	200	:		
0:15	23:30	3	100	300	300	:		
0:15	23:45	4	200	400	400	:		
0:15	0:00	5	200	500	500	:		
0:15	0:15	6	300	600	600	:		
0:15	0:30	7	300	700	700	:		
0:15	0:45	8	400	800	800	:		
0:15	1:00	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	1:15	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	1:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	1:45	11	1.000	1.500	1.500	:		
0:15	2:00	12	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	2:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	2:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	2:45	15	2.000	5.000	5.000	:		
0:15	3:00	16	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	3:15	17	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	3:30	18	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	3:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	4:00	19	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	4:15	20	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	4:30	21	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	4:45	22	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	5:00	23	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	5:15	24	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	5:45	25	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	6:00	26	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	5:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	6:15	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	6:30	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	6:45	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	7:00	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	7:15	31	125.000	250.000	250.000	:		

0:15	7:30	32	150.000	300.000	300.000	:		
------	------	----	---------	---------	---------	---	--	--

OBSERVAÇÕES

- Torneio será jogado 9 - Handed
- Redraw com 9 jogadores
- Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
- Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
- Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
- O registro se encerra ao início do 11º nível
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
- Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
- 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
- As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#17 NLH FREEZEOUT

40.000

600,00

25 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	21:50		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:25	18:00	1	100	200	-	:		
0:25	18:25	2	200	300	300	:		
0:25	18:50	3	200	400	400	:		
0:25	19:15	4	300	500	500	:		
0:15	19:40	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	19:55	5	300	600	600	:		
0:25	20:20	6	400	800	800	:		
0:25	20:45	7	500	1.000	1.000	:		
0:25	21:10	8	500	1.500	1.500			
0:15	21:35	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	21:50	9	1.000	2.000	2.000	:		
0:25	22:15	10	1.500	3.000	3.000	:		
0:25	22:40	11	2.000	4.000	4.000	:		
0:25	23:05	12	3.000	5.000	5.000	:		
0:25	23:30	13	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	23:55	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	0:10	14	4.000	8.000	8.000	:		
0:25	0:35	15	5.000	10.000	10.000			
0:25	1:00	16	5.000	15.000	15.000			
0:25	1:25	17	10.000	15.000	15.000	:		
0:25	1:50	18	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	2:15	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	2:30	19	15.000	30.000	30.000	:		
0:25	2:55	20	20.000	40.000	40.000	:		
0:25	3:20	21	25.000	50.000	50.000			
0:25	3:45	22	30.000	60.000	60.000	:		
0:25	4:10	23	40.000	80.000	80.000			
0:15	4:35	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	4:50	24	50.000	100.000	100.000			
0:25	5:15	25	50.000	125.000	125.000	:		
0:25	5:40	26	75.000	150.000	150.000	:		
0:25	6:05	27	100.000	200.000	200.000	:		
0:25	6:30	28	125.000	250.000	250.000	:		
0:25	6:55	29	150.000	300.000	300.000	:		

0:25	7:20	30	200.000	400.000	400.000	:		
------	------	----	---------	---------	---------	---	--	--

OBSERVAÇÕES

- Torneio será jogado 9 - Handed
- Redraw com 9 jogadores
- Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
- Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
- Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
- O registro se encerra ao inicio do 9º nível
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
- Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
- 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
- As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#18 PLO4 FEDERACAO FINAL40.00020 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	1º	20:00		8			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:20	19:00	1	100	200	-	:		
0:20	19:20	2	100	200	200	:		
0:20	19:40	3	100	300	300	:		
0:20	20:00	4	200	400	400	:		
0:20	20:20	5	200	500	500	:		
0:20	20:40	6	300	600	600	:		
0:20	21:00	7	400	800	800	:		
0:20	21:20	8	500	1.000	1.000	:		
0:20	21:40	9	500	1.500	1.500	:		
0:20	22:00	10	1.000	2.000	2.000	:		
0:20	22:20	11	1.000	3.000	3.000	:		
0:20	22:40	12	2.000	4.000	4.000	:		
0:20	23:00	13	2.000	5.000	5.000	:		
0:20	23:20	14	3.000	6.000	6.000	:		
0:20	23:40	15	4.000	8.000	8.000	:		
0:20	0:00	16	5.000	10.000	10.000	:		
0:20	0:20	17	5.000	15.000	15.000	:		
0:20	0:40	18	10.000	15.000	15.000	:		
0:20	1:00	19	10.000	20.000	20.000	:		
0:20	1:20	20	15.000	30.000	30.000	:		
0:20	1:40	21	20.000	40.000	40.000	:		
0:20	2:00	22	25.000	50.000	50.000	:		
0:20	2:20	23	30.000	60.000	60.000	:		
0:20	2:40	24	40.000	80.000	80.000	:		
0:20	3:00	25	50.000	100.000	100.000	:		
0:20	3:20	26	50.000	125.000	125.000	:		
0:20	4:00	27	75.000	150.000	150.000	:		
0:20	4:20	28	100.000	200.000	200.000	:		
0:20	3:40	29	125.000	250.000	250.000	:		
0:20	4:40	30	150.000	300.000	300.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed

Redraw com 9 jogadores

APENAS JOGADORES PRESENTES ATÉ O FINAL DO 1º NÍVEL TERÃO PARTICIPAÇÃO NO TORNEIO.

JOGADORES COM MESAS FINAIS EXTRAS TERÃO UM BÔNUS DE 5K FICHAS.

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final

O registro se encerra ao início do 1º nível

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção

Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2025

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#19 CGP 300 TURBO KO

30.000

300,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:	R\$ 100,00	
	10º	01:45		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	23:00	1	100	100	-	:		
0:15	23:15	2	100	200	200	:		
0:15	23:30	3	100	300	300	:		
0:15	23:45	4	200	400	400	:		
0:15	0:00	5	200	500	600	:		
0:15	0:15	6	300	600	600	:		
0:15	0:30	7	300	700	700	:		
0:15	0:45	8	400	800	800	:		
0:15	1:00	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	1:15	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	1:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	1:45	11	1.000	1.500	1.500	:		
0:15	2:00	12	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	2:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	2:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	2:45	15	2.000	5.000	5.000	:		
0:15	3:00	16	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	3:15	17	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	3:30	18	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	3:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	4:00	19	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	4:15	20	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	4:30	21	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	4:45	22	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	5:00	23	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	5:15	24	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	5:45	25	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	6:00	26	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	5:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	6:15	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	6:30	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	6:45	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	7:00	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	7:15	31	125.000	250.000	250.000	:		

0:15	7:30	32	150.000	300.000	300.000	:		
------	------	----	---------	---------	---------	---	--	--

OBSERVAÇÕES

- Torneio será jogado 9 - Handed
- Redraw com 9 jogadores
- Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
- Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
- Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
- O registro se encerra ao início do 11º nível
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
- Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
- 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
- As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NÍVEIS JOGADOS

#20 HR SINGLE DAY 50K GTD

100.000

1.000,00

25 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	10º	19:40		16 / 9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:25	15:00	1	100	200	200	:		
0:25	15:25	2	100	300	300	:		
0:25	15:50	3	200	400	400	:		
0:25	16:15	4	200	500	500			
0:25	16:40	5	300	600	600			
0:15	17:05	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	17:20	6	400	800	800	:		
0:25	17:45	7	500	1.000	1.000			
0:25	18:10	8	600	1.200	1.200	:		
0:25	18:35	9	800	1.600	1.600	:		
0:25	19:00	10	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	19:25	INTERVALO 15 MIN						
0:25	19:40	11	1.000	3.000	3.000	:		
0:25	20:05	12	2.000	4.000	4.000			
0:25	20:30	13	2.500	5.000	5.000	:		
0:25	20:55	14	3.000	6.000	6.000	:		
0:25	21:20	15	4.000	8.000	8.000			
0:25	21:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	22:10	16	5.000	10.000	10.000	:		
0:25	22:35	17	5.000	15.000	15.000			
0:25	23:00	18	10.000	15.000	15.000	:		
0:25	23:25	19	10.000	20.000	20.000			
0:25	23:50	20	15.000	25.000	25.000	:		
0:15	00:15	INTERVALO 15 MIN						
0:25	00:30	21	15.000	30.000	30.000	:		
0:25	00:55	22	20.000	40.000	40.000	:		
0:25	01:20	23	30.000	60.000	60.000			
0:25	01:45	24	40.000	80.000	80.000			
0:25	02:10	25	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	02:35	INTERVALO 15 MIN				:		
0:25	02:50	26	50.000	125.000	125.000			
0:25	03:15	27	75.000	150.000	150.000			
0:25	03:40	28	100.000	200.000	200.000	:		
0:25	04:05	29	125.000	250.000	250.000	:		
0:25	04:30	30	150.000	300.000	300.000	:		
0:15	04:55	INTERVALO 15 MIN						

0:25	05:10	31	200.000	400.000	400.000	:		
0:25	05:35	32	250.000	500.000	500.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 8 - Handed
Redraw com 16 / 09 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
O registro se encerra ao inicio do 11º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

EVENTO				STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NÍVEIS JOGADOS			
#21 COLOSSUS 30K GTD				30.000	300,00	20 min	14			
INFORMAÇÕES:										
Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:					
	8º	19:55		18 / 9						
ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT				
DIA 1A										
	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES		
0:20	17:00	1	100	100	100	:				
0:20	17:20	2	100	200	200	:				
0:20	17:40	3	100	300	300	:				
0:20	18:00	4	200	400	400	:				
0:20	18:20	5	200	500	500	:				
0:20	18:40	6	300	600	600	:				
0:20	19:00	7	400	800	800	:				
0:20	19:20	8	500	1.000	1.000	:				
0:15	19:40	INTERVALO 15 MIN				:				
0:20	19:55	9	500	1.500	1.500	:				
0:20	20:15	10	1.000	1.500	1.500	:				
0:20	20:35	11	1.000	2.000	2.000	:				
0:20	20:55	12	1.000	2.500	2.500	:				
0:20	21:15	13	1.000	3.000	3.000	:				
0:20	21:35	14	2.000	4.000	4.000	:				
						CLASSIFICADOS:				



EVENTO				STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NÍVEIS JOGADOS	
#21 COLOSSUS 30K GTD				30.000	300,00	20 min	14	
INFORMAÇÕES:								
Registro:	Nível	Horário	Redraw:18/9	Nº Jog. 9	Valor KO:			
	8º	01:55						
ENTRADAS			ITM	NÍVEL ITM		NÍVEL FT		
DIA 1B								
	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:20	23:00	1	100	100	100	:		
0:20	23:20	2	100	200	200	:		
0:20	23:40	3	100	300	300	:		
0:20	0:00	4	200	400	400	:		
0:20	0:20	5	200	500	500	:		
0:20	0:40	6	300	600	600	:		
0:20	1:00	7	400	800	800	:		
0:20	1:20	8	500	1.000	1.000	:		
0:15	1:40	INTERVALO 15 MIN				:		
0:20	1:55	9	500	1.500	1.500	:		
0:20	2:15	10	1.000	1.500	1.500	:		
0:20	2:35	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:20	2:55	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:20	3:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:20	3:35	14	2.000	4.000	4.000	:		
CLASSIFICADOS:								



EVENTO					STACK	BUY-IN (R\$)	BLINDS	NÍVEIS JOGADOS
#21 COLOSSUS 30K GTD					30.000	300,00	30 min	
ENTRADAS			ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	
DIA 2/FINAL								
TIME	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
		15	2.000	4.000	4.000	:		
		16	2.000	5.000	5.000	:		
		17	3.000	6.000	6.000	:		
		18	4.000	8.000	8.000	:		
INTERVALO 15 MIN						:		
		19	5.000	10.000	10.000	:		
		20	5.000	15.000	15.000	:		
		21	10.000	15.000	15.000			
		22	10.000	20.000	20.000	:		
INTERVALO 15 MIN								
		23	10.000	25.000	25.000			
		24	15.000	30.000	30.000			
		25	20.000	40.000	40.000			
		26	25.000	50.000	50.000			
INTERVALO 15 MIN								
		27	30.000	60.000	60.000			
		28	40.000	80.000	80.000			
		29	50.000	100.000	100.000			
		30	50.000	125.000	125.000			
INTERVALO 15 MIN								
		31	50.000	125.000	125.000			
		32	75.000	150.000	150.000			
		33	100.000	200.000	200.000			
		34	125.000	250.000	250.000			
INTERVALO 15 MIN								
		35	150.000	300.000	300.000			
		36	200.000	400.000	400.000			
		37	250.000	500.000	500.000			
		38	300.000	600.000	600.000			

		BLINDS ADICIONAIS A CRITERIO DA DIREÇÃO			
--	--	---	--	--	--

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed
Redraw com 18 / 9 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais, 4 início do dia final e 2 na mesa final
O registro se encerra ao início do 9º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#22 LADIES FEDERACAO FINAL

40.000

20 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	1º	20:00		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:20	19:00	1	100	200	-	:		
0:20	19:20	2	100	200	200	:		
0:20	19:40	3	100	300	300	:		
0:20	20:00	4	200	400	400	:		
0:20	20:20	5	200	500	500	:		
0:20	20:40	6	300	600	600	:		
0:20	21:00	7	400	800	800	:		
0:20	21:20	8	500	1.000	1.000	:		
0:20	21:40	9	500	1.500	1.500	:		
0:20	22:00	10	1.000	2.000	2.000	:		
0:20	22:20	11	1.000	3.000	3.000	:		
0:20	22:40	12	2.000	4.000	4.000	:		
0:20	23:00	13	2.000	5.000	5.000	:		
0:20	23:20	14	3.000	6.000	6.000	:		
0:20	23:40	15	4.000	8.000	8.000	:		
0:20	0:00	16	5.000	10.000	10.000	:		
0:20	0:20	17	5.000	15.000	15.000	:		
0:20	0:40	18	10.000	15.000	15.000	:		
0:20	1:00	19	10.000	20.000	20.000	:		
0:20	1:20	20	15.000	30.000	30.000	:		
0:20	1:40	21	20.000	40.000	40.000	:		
0:20	2:00	22	25.000	50.000	50.000	:		
0:20	2:20	23	30.000	60.000	60.000	:		
0:20	2:40	24	40.000	80.000	80.000	:		
0:20	3:00	25	50.000	100.000	100.000	:		
0:20	3:20	26	50.000	125.000	125.000	:		
0:20	4:00	27	75.000	150.000	150.000	:		
0:20	4:20	28	100.000	200.000	200.000	:		
0:20	3:40	29	125.000	250.000	250.000	:		
0:20	4:40	30	150.000	300.000	300.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed

Redraw com 9 jogadores

APENAS JOGADORES PRESENTES ATÉ O FINAL DO 1º NÍVEL TERÃO PARTICIPAÇÃO NO TORNEIO.

JOGADORES COM MESAS FINAIS EXTRAS TERÃO UM BÔNUS DE 5K FICHAS.

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final

O registro se encerra ao início do 1º nível

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção

Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2025

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#23 NLH LAST CHANCE KO

50.000

500,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:	R\$ 150,00	
	10º	22:45		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

HORA		NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	20:00	1	100	100	-	:		
0:15	20:15	2	100	200	200	:		
0:15	20:30	3	100	300	300	:		
0:15	20:45	4	200	400	400	:		
0:15	21:00	5	200	500	500	:		
0:15	21:15	6	300	600	600	:		
0:15	21:30	7	300	700	700	:		
0:15	21:45	8	400	800	800	:		
0:15	22:00	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	22:15	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	22:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	22:45	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	23:00	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:15	23:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	23:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	23:45	15	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	0:00	16	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	0:15	17	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	0:30	18	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	0:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	1:00	20	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	1:15	21	10.000	25.000	25.000	:		
0:15	1:30	22	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	1:45	23	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	2:00	24	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	2:15	25	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	2:30	26	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	2:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	3:00	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	3:15	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	3:30	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	3:45	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	4:00	31	125.000	250.000	250.000	:		
0:15	4:15	32	150.000	300.000	300.000	:		
0:15	4:30	33	200.000	400.000	400.000	:		

OBSERVAÇÕES

- Torneio será jogado 9 - Handed
- Redraw com 9 jogadores
- Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
- Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
- Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
- O registro se encerra ao início do 11º nível
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
- Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
- 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
- As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NÍVEIS JOGADOS

#24 HR FINALE 60K GTD

100.000

1.000,00

30 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	10º	21:30		16 / 9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:30	16:00	1	100	200	200	:		
0:30	16:30	2	100	300	300	:		
0:30	17:00	3	200	400	400	:		
0:30	17:30	4	200	500	500			
0:30	18:00	5	300	600	600			
0:15	18:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	18:45	6	400	800	800	:		
0:30	19:15	7	500	1.000	1.000			
0:30	19:45	8	600	1.200	1.200	:		
0:30	20:15	9	800	1.600	1.600	:		
0:30	20:45	10	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	21:15	INTERVALO 15 MIN						
0:30	21:30	11	1.000	3.000	3.000	:		
0:30	22:00	12	2.000	4.000	4.000			
0:30	22:30	13	2.500	5.000	5.000	:		
0:30	23:00	14	3.000	6.000	6.000	:		
0:30	23:30	15	4.000	8.000	8.000			
0:25	00:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	00:25	16	5.000	10.000	10.000	:		
0:30	00:55	17	5.000	15.000	15.000			
0:30	01:25	18	10.000	15.000	15.000	:		
0:30	01:55	19	10.000	20.000	20.000			
0:30	02:25	20	15.000	25.000	25.000	:		
0:15	02:55	INTERVALO 15 MIN						
0:30	03:10	21	15.000	30.000	30.000	:		
0:30	03:40	22	20.000	40.000	40.000	:		
0:30	04:10	23	30.000	60.000	60.000			
0:30	04:40	24	40.000	80.000	80.000			
0:30	05:10	25	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	05:40	INTERVALO 15 MIN				:		
0:30	05:55	26	50.000	125.000	125.000			
0:30	06:25	27	75.000	150.000	150.000			
0:30	06:55	28	100.000	200.000	200.000	:		
0:30	07:25	29	125.000	250.000	250.000	:		
0:30	07:55	30	150.000	300.000	300.000	:		
0:15	08:25	INTERVALO 15 MIN						

0:30	08:40	31	200.000	400.000	400.000	:		
0:30	09:10	32	250.000	500.000	500.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 8 - Handed
Redraw com 16 / 09 jogadores
Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
O registro se encerra ao inicio do 11º nível
Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#25 TURBO 300

30.000

300,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:		
	8º	21:15		9			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	19:00	1	100	100	-	:		
0:15	19:15	2	100	200	200	:		
0:15	19:30	3	100	300	300	:		
0:15	19:45	4	200	400	400	:		
0:15	20:00	5	200	500	500	:		
0:15	20:15	6	300	600	600	:		
0:15	20:30	7	400	800	800	:		
0:15	20:45	8	500	1.000	1.000	:		
0:15	21:00	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	21:15	9	500	1.500	1.500	:		
0:15	21:30	10	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	21:45	11	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	22:00	12	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	22:15	13	2.000	5.000	5.000	:		
0:15	22:30	14	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	22:45	15	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	23:00	16	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	23:15	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	23:30	17	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	23:45	18	10.000	15.000	15.000	:		
0:15	0:00	19	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	0:15	20	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	0:30	21	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	0:45	22	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	1:00	23	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	1:15	24	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	1:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	2:00	25	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	1:30	26	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	2:15	27	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	2:30	28	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	2:45	29	125.000	250.000	250.000	:		
0:15	3:00	30	150.000	300.000	300.000	:		

OBSERVAÇÕES

Torneio será jogado 9 - Handed

Redraw com 9 jogadores

Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE

Este torneio utiliza as regras do Action Clock;

Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final

O registro se encerra ao início do 11º nível

Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo

A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.

A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção

Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024

3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.



EVENTO

STACK

BUY-IN (R\$)

BLINDS

NIVEIS JOGADOS

#26 NLH LAST CHANCE KO

30.000

500,00

15 min

INFORMAÇÕES:

Registro:	Nível	Horário	Redraw:	Nº Jog.	Valor KO:	R\$ 150,00	
	10º	22:45		8			

ENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT	

HORA		NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	INSCRITOS	RESTANTES
0:15	20:00	1	100	100	-	:		
0:15	20:15	2	100	200	200	:		
0:15	20:30	3	100	300	300	:		
0:15	20:45	4	200	400	400	:		
0:15	21:00	5	200	500	500	:		
0:15	21:15	6	300	600	600	:		
0:15	21:30	7	300	700	700	:		
0:15	21:45	8	400	800	800	:		
0:15	22:00	9	500	1.000	1.000	:		
0:15	22:15	10	500	1.500	1.500	:		
0:15	22:30	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	22:45	11	1.000	2.000	2.000	:		
0:15	23:00	12	1.000	2.500	2.500	:		
0:15	23:15	13	1.000	3.000	3.000	:		
0:15	23:30	14	2.000	4.000	4.000	:		
0:15	23:45	15	3.000	6.000	6.000	:		
0:15	0:00	16	4.000	8.000	8.000	:		
0:15	0:15	17	5.000	10.000	10.000	:		
0:15	0:30	18	5.000	15.000	15.000	:		
0:15	0:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	1:00	20	10.000	20.000	20.000	:		
0:15	1:15	21	10.000	25.000	25.000	:		
0:15	1:30	22	15.000	30.000	30.000	:		
0:15	1:45	23	20.000	40.000	40.000	:		
0:15	2:00	24	25.000	50.000	50.000	:		
0:15	2:15	25	30.000	60.000	60.000	:		
0:15	2:30	26	40.000	80.000	80.000	:		
0:15	2:45	INTERVALO 15 MIN				:		
0:15	3:00	27	50.000	100.000	100.000	:		
0:15	3:15	28	50.000	125.000	125.000	:		
0:15	3:30	29	75.000	150.000	150.000	:		
0:15	3:45	30	100.000	200.000	200.000	:		
0:15	4:00	31	125.000	250.000	250.000	:		
0:15	4:15	32	150.000	300.000	300.000	:		
0:15	4:30	33	200.000	400.000	400.000	:		

OBSERVAÇÕES

- Torneio será jogado 9 - Handed
- Redraw com 9 jogadores
- Torneio usará o sistema de BIG BLIND ANTE
- Este torneio utiliza as regras do Action Clock;
- Cartões de time bank: 4 iniciais e 2 na mesa final
- O registro se encerra ao início do 11º nível
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack completo
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção
- Estrutura de premiação disponível no regulamento do CGP 2024
- 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
- As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.